Algoritmo A\*

# Implementación

Para realizar la practica se utiliza el lenguaje C#.

Se ha dividido el desarrollo en dos partes, la interfaz gráfica y el cálculo del algoritmo, para el desarrollo del algoritmo se ha optado por utilizar Windows Forms, el algoritmo se ha implementado en una dll con un proyecto de prueba para testear la implementación. Se ha utilizado una implementación TDD (*Test Driven Development*)